

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Шутов Олег Леонтьевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 31.05.2024 13:07:05

**Аннотация рабочей программы  
по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

Уникальный программный ключ:

6892313c2153d714b87fca0fd68c13fa12d41989

Наименование  
дисциплины

**Интеллектуальные системы и технологии**

Место дисциплины в ОПОП, индекс дисциплины	Дисциплина « <b>Б1.В.12 Интеллектуальные системы и технологии</b> » относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы.
Общая трудоемкость	6 зачетных единиц, 216 часов
Курс изучения	4
Форма итогового контроля знаний	Экзамен
Цель и задачи изучения дисциплины	<b>Цель освоения дисциплины:</b> формирование у студентов компетенций, обеспечивающих теоретическую и практическую подготовку в области основ искусственного интеллекта и моделей представления знаний <b>Задачи дисциплины:</b> - изучить основные модели представления знаний и некоторые интеллектуальные системы; - рассмотреть краткую историю становления и развития искусственного интеллекта, ознакомить с современными областями исследования по искусственному интеллекту; - обучить техническим постановкам основных задач, решаемых системами искусственного интеллекта, выработать практические навыки создания и эксплуатации экспертных систем.
Содержание дисциплины	Тема 1. Введение. Краткая история и терминология Тема 2. Теоретические задачи, решаемые искусственным интеллектом, и области практического применения его методов Тема 3. Модели представления знаний. Общий обзор Тема 4. Логика Тема 5. Правила продукций Тема 6. Семантические сети Тема 7. Фреймы Тема 8. Новые модели представления знаний. Общий обзор Тема 9. Модели теории принятия решений: критериальный и вероятностный подходы. Экспертные методы. Нейронные сети Тема 10. Экспертные системы. Общий обзор Тема 11. Технология разработки экспертных систем Тема 12. Представление о логическом и функциональном Программировании